

Begrebet "Fjerde farve" opstod i begyndelsen af 1970'erne, da man indså, at det ikke var hensigtsmæssigt med en naturlig fortsættelse i disse sekvenser på Syds hånd:

		Eksempel 1	Eksempel 2	Eksempel 3
N	S	♠ K2	♠ K2	♠ KD82
1♣	1♦	♥ EBT5	♥ 876	♥ EBT
1♠	?	♦ KD87	♦ KD876	♦ EKD87
		♣ 865	♣ EB6	♣ 86

I eksempel 1 ved Syd, at der ikke er tilpasning i hjerter. Der er derfor ingen grund til at spille tiden med at melde 2♥. Syd kan melde 3 UT. Dermed har makker parret ikke brug for 2♥ til at vise en hjerterfarve.

I eksempel 2 er det ikke tillokkende at melde 3 UT. Hvis makker er kort i hjerter, er vi nede fra start, og selv hvis makker har hold i hjerter, så burde 3 UT ligge på hans hånd.

En eller anden fandt den geniale løsning. Når vi melder 3UT på hånd 1, så kan vi jo melde 2♥ på hånd 2. Dermed var grundstenen til "Fjerde farve" konventionen lagt. Denne har så siden hen udviklet sig til:

Når tre farver er meldt naturligt, er melding af "Fjerde Farve" (FF) på 1-, 2- eller 3-trinnet en kunstig krav-melding, der beder makker om at beskrive sin hånd. FF lover, at du mindst har styrke til at invitere til udgang, d.v.s. der er mindst 10 gode HP.

I eksempel 3 ved Syd, at vi skal spille i spar. Men skal det være udgang eller slem? Hvis Syd melder 4♠, lover det 13-15p. Nord passer med mange hænder, hvor der er slem i kortene. Hvis Syd i stedet melder 4 UT, så drives kortene i slem med et keycard hos Nord, selv om der måske ikke er stik nok, fordi Nord har minimum. Meld derfor 2♥ for at få flere oplysninger.

Svar på *Fjerde Farve* (FF). Formålet med FF er at få makker til at beskrive sin fordeling yderligere. Dette forsøges gjort billigt muligt uden hensyn til styrken. En eventuel springmelding skal være fuldstændigt beskrivende fordelingsmæssigt samt love ekstrastyrke i forhold til det viste. Der ønskes følgende oplysninger, idet Åbner – som hyppigst er den, der skal svare på FF – som svar på FF skal prioritere sine svar således:

1. 3-kortstøtte til makkers majorfarve.
2. Sansmeldinger med hold i FF.
3. Sekundær støtte til FF melder's farve.
4. Ekstra længde i egne farver.
5. Mindste løgn.

Herudover skal Åbner berette om styrken, idet FF på 1- eller 2-trinnet blot er inviterende, på 3-trinnet UK og på 4-trinnet slemkonventionel. Minimumsmeldinger, som FF-melder kan passe til, er:

- 2UT
- Sipel præference til Svarers farve
- Genmelding af egen farve uden spring

1♣ 1♦ Dette er den eneste sekvens, hvor FF kan meldes på 1-trinnet. 1♠ viser 10+p og benægter
1♥ 1♠ sparhold. Med kun 6-9 p er den korrekte melding 1UT, også med 4-farve i spar.

Følgende eksempler belyser, hvorledes FF anvendes. Hvad melder du på følgende hænder?

Eksempel 1	Eksempel 2	Eksempel 3	Eksempel 4	Eksempel 5	Eksempel 6
♠7	♠K8432	♠DB974	♠52	♠E62	♠6
♥T83	♥D5	♥42	♥KD64	♥KDT84	♥EB864
♦E62	♦742	♦ED3	♦B4	♦K4	♦K94
♣EKD872	♣DB6	♣KDT	♣EB832	♣D93	♣KT96
1♠ - 2♣	1♥ - 1♠	1♥ - 1♠	1♠ - 2♣	1♦ - 1♥	1♥ - 1♠
2♦ - ?	2♣ - ?	2♦ - ?	2♦ - ?	2♣ - ?	2♣ - 2♦ ?

Eks 1: 2♥. Uden FF ville man måske satse på 3 UT, men det er ikke sjovt uden hjerterhold. At gå direkte i 5♣ er alt for egenrådigt, når 3UT typisk er den rigtige kontrakt, hvis makker styrer hjerterne – og i øvrigt kan 6♣ være lige om hjørnet. 2♥ som en kunstig kravmelding holder gryden i kog på en god måde.

Eks 2: 2♥. Med 8 HP er der ikke styrke til at melde 2♦. En simpel præference til 2♥ er den korrekte melding. Hvis makker er stærk, kan han selv gå videre.

Eks 3: 3UT. Med dobbelthold i klør og en sansegnet hånd med styrke til udgang er der ingen grund til at "pjatte" med 3♣ som FF.

Eks 4: 2 UT. Når man spiller med FF, må man finde sig i, at man ikke kan vise farven naturligt. Men hvad gør det – man melder bare sans. 2UT visende hold i hjerter og 10-12 HP er en god, beskrivende melding her.

Eks 5: 2♠. Sparholdet er lidt tyndt til blot at brøle 3 UT. Desuden kan 4♥ på en 5-3 fit eller 5-2 fit være bedre. Eller endda 6♣/♦, hvis makker har 17-18 HP samt god fordeling. Kort sagt: Vi er ikke sikre på, hvad kontrakten skal hedde, så lad os få flere oplysninger.

Eks 6: 2UT. Hold i ruder samt minimum. 5-4 i hjerter-klør er allerede vist. Så sent i meldeforløbet lover 2UT på ingen måde sansfordeling.

Inden vi fortsætter med de lidt vanskeligere eksempler, skal vi lige dvæle lidt ved de væsentligere forhold omkring FF. Når man anvender FF, er det generelt, fordi man ønsker yderligere oplysninger om makkers hånd, hvad angår fordeling og styrke. Hyppigst er man interesseret i at vide, om der er hold i FF. Med hold mener man, at der er sikkerhed for, at modspillerne ikke kan starte med at tage fem stik i FF. Et hold haves, hvis den spurgte har fx E, Kx, eller DBx, og i så fald kan man melde sans. Men mange par aftaler, at der skal være lidt mere kød på holdet eller flere kort i farven, men aftal det med makker.

FF skaber en speciel kravsituation. Den eneste svage melding fra FF-melder er PAS. Du kan som Svarer kun begrænse dig ved at melde udgang eller ved at passe til det minimumssvar, makker har afgivet.

Når du melder videre som Svarer efter først at have anvendt FF, er der etableret udgangskrav, d.v.s. Åbner må ikke passe under udgang, og ofte er Svarer ude efter en slem.

Følgende situationer kræver særlig opmærksomhed, så vi også kan håndtere de lidt sværere eksempler:

- Faldende spring af Svarer i FF, f.eks. 1♠ og derefter 3♥, viser mindst 5-5 i ♠/♥ og er udgangskrav.
- Såfremt Åbner støtter FF viser det en god hånd uden en god melding, der etablerer krav til udgang.

Nu følger flere eksempler, og der afsluttes med nogle sværere. Læs side 1 og 2 en gang til og lær det.

Eksempel 7	Eksempel 8	Eksempel 9	Eksempel 10	Eksempel 11	Eksempel 12
♠8732	♠E8732	♠ED	♠KB2	♠73	♠KT84
♥EBT4	♥84	♥KB4	♥EDT83	♥EDB83	♥ED6
♦EB4	♦875	♦EB8654	♦T	♦KD972	♦-
♣86	♣D4	♣74	♣ED76	♣4	♣EDBT87
1♣ - 1♥	1♥ - 1♠	1♦ - 1♠	1♥ - 1♠	1♥ - 2♣ -	1♣ - 1♦
2♦ - ?	3♣ - ?	2♦ - 2♥	2♣ - 2♦	2♦ - 2♠	1♠ - 2♥
		?	?	?	?

Eks 7: Svarer ved, at vi skal i udgang, fordi Åbner har lovet mindst 16 HP – 21 HP med sin revers. Åbner er i sin anden melding på et højere niveau gået forbi muligheden for at genmelde sin førstmeldte farve, hvilket er en revers/"tretrinspasser". Men hvilken udgang skal vi i? Svarer er i tvivl og melder 2♠ (FF).

Eks 8: Med springet til 3♣, som viser 19-21 HP, er der skabt udgangskrav, før brugen af FF. Da viser melding af FF, at der både mangler fit, egen langfarve og hold i FF, og da Svarer netop savner alle tre ting, altså fit, egen langfarve og hold, melder Svarer derfor 3♦ FF, for at få flere oplysninger.

Eks 9: Det er ikke kun Svarer, der kan bruge FF. Åbner genmelder sin farve, og Svarer skaber rundekrav med 2♥, som er mindst inviterende til udgang. Åbner har maximum og vil gerne tage imod en invitation. Men Åbner er i tvivl om endemålet, da han mangler fit, ekstralængde og hold, så Åbner melder 3♣ FF.

Eks 10: Åbner melder 3♠. Springet i Svarers farve garanterer 3-farve i spar, lover ekstra værdier og er krav til udgang. Åbner er alt for stærk til at melde 2♠. Det er kun simpel præference og lover ikke mere end en doubleton, hvis der ikke er hold i FF. 2♠ ville være begrænset til 14 HP.

Eks 11: Åbner melder 3♦. Genmelding af Åbners sidefarve lover 5-5 og minimum. Med en inviterende hånd kan Svarer passe i forvisning om, at udgang ikke kan vinde.

Eks 12: Her spørger Svarer om hold i hjerter. Åbner har dobbelthold i hjerter og 16 HP samt sikker viden om, at Svarer har mindst 10 HP samt en ruderfarve. Åbner melder derfor 3 NT.

Eks 13.

♠3	♠KDBT5
♥EKB52	♥6
♦KB3	♦EDT74
♣ET32	♣64

Åbner Svarer

1♥	1♠
2♣	3♦
4♦	4♥
4♠	4NT
5♦	6♦

Mange spillere har en specialaftale omkring FF. Det faldende spring til 3♦, FF, viser en stærk hånd med mindst en 5-5 fordeling og krav til udgang. Åbner fastlægger med meldingen 4♦, at ruder er trumffarven med interesse for at gå videre. 4♥ og 4♠ er cuebids. 4 NT spørger om esser. 5♦ viser 3 eller 0 esser, men der må være 3, når Åbner med 4♦ fastlagde ruder som trumf og dermed ønskede at gå videre. Svarer kan nu tælle 5 af 6 keycards og melder 6♦.

Som afslutning på gennemgangen af FF gennemgås nogle eksempler hvor vi kommer i slem eller forsøger derpå. Vi får så samtidig repeteret RKCB 1430 samt cuebids.

Eks 14

♠E93	♠KD52
♥EDB83	♥K7
♦2	♦E84
♣KB98	♣EDT3

1♥	1♠
2♣	2♦
3♠	4♣
4♦	4♥
4♠	4UT
5♦	7♣

Efter FF springer Åbner til 3♠ og viser tillæg samt 3514 fordeling. Svarer melder 4♣ for at fastlægge klør som trumf og invitere til slem. Åbner har med tre esser gode slemkort og kommer med et cuebid i 4♦. 4♥ og 4♠ er cuebids, hvorefter 5♦ ifølge RKCB viser 0 eller 3 esser med klør som trumf. Svarer springer til 7♣, da han kan tælle 13 stik vha. to rudetrumfninger.

Eks 15

♠E9875	♠KDB
♥D5	♥643
♦4	♦EDB2
♣KDB43	♣E82

1♣	1♦
1♠	2♥
2♠	3♠
4♣	4♦
4♠	

Efter 2♥ FF viser Åbner ekstra længde i spar. Støtten til 3♠ er sleminviterende, hvorefter 4♣/♦ er cuebids. 4♠ benægter kontrol i hjerter. Da Svarer heller ikke har kontrol, lægger han sig i 4♠. Læg mærke til at Åbner startede med at melde klør, og dernæst spar to gange, hvilket er en hensigtsmæssig måde at vise 5-5 på, når man ikke er stærk nok til at melde 1♠ og derpå 3♣ efter 2♦/♥ fra makker.