

## Alert eller ej?

Selv spillere med mange års erfaring forsynder sig af og til mod alert-reglerne. Her følger nogle eksempler på meldinger som skal alertes, men ofte ikke bliver det, og meldinger som ikke skal alertes, men undertiden bliver det alligevel.



### Meldinger som skal alertes

Meldinger i farve, der ikke viser mindst tre kort i farven skal alertes. Og meldinger hvis betydning kan være overraskende for modstanderne skal alertes.

- 1♣!                    Hvis åbningen 1♣ ikke viser mindst 3 kort i klør, skal den **alertes**
- 1ut                    Hvis åbningen 1ut fx viser 12-14 bør den **alertes**, hvis det kan overraske.
- 1ut - 2♣!  
2♦                    Stayman. 2♣ skal **alertes** og svaret 2♦ ligeså. Ingen af de to meldinger viser jo klør hhv ruder
- 1ut - 2♥!  
2♠!                    2♥ viser 5+ spar og ikke hjerter. Skal **alertes**  
2♠ viser ikke nødvendigvis en sparfarve og skal **alertes**
- 1♣ - 2♥                Hvis 2♥ er krav (åbningsstyrke med en hjerterfarve) skal den ikke alertes.  
Men hvis 2♥ er svagt med en langfarve (weak jumpshift), skal den **alertes**

### Meldinger som ikke skal alertes

Doblinger måtte tidligere ikke alertes. Det er ændret: Oplysningsdobl., negativdobl., strafdobl. og styrkedoblinger alertes normalt ikke. Disse doblinger skal dog alertes hvis betydningen kan være overraskende, men kun i første melderunde:

- 2♥ - Dbl                De allerfleste spiller den dobl som oplysende; hvis det er straf skal den **alertes**.
- 1ut - Dbl                Mange spiller den dobling som "mindst samme styrke/strafforslag". Hvis den har en særlig betydning, som fx i Brozel: "ubekendt langfarve", skal den **alertes**.

Langfarvetrialbid **alertes ikke**:

- 1♦ - 1♥  
2♥ - 3♣                3♣ viser typisk en 3-4 kort og nogle mulige tabere i farven og beder Åbner om at vurdere muligheden for en udgang på den baggrund.

Meldinger på 4-trinnet og højere **alertes ikke**, med mindre de afgives i første melderunde:

- 1ut - 4♣!                Gerber **alertes**
- 1♣ - 1♥  
2ut - 4♣                Gerber **alertes ikke** fordi den først falder efter 1. melderunde.

### "Jeg er i tvivl om hvad makkers melding betyder!"

Det sker at makker afgiver en melding som man ikke kender betydningen af, eller man kan komme i tvivl, om den skal alertes eller ej. Det sker fx ikke sjældent når man spiller med eller selv er substitut:

- 1ut - 3♣?                Stærkt med en god klørfarve? Svagt og et ønske om at spille 3♣? Eller har makker bare grebet galt i meldekassen? I det tilfælde skal du ikke alerte, og hvis modspillerne spørger skal du bare oplyse at I ikke har nogen aftale om meldingen. Modspillerne må ikke spørge hvad du tror den betyder og du må heller ikke selv sige hvad du tror.